

Ultimate Texas Hold'em

Sonstiges

Sie können an den Spieltischen Ihre Einsätze mit Wertjetons tätigen. Geldscheine wechseln unsere Mitarbeiter am Spieltisch gerne in Wertjetons um. Fremdwährungen können Sie ausserdem jederzeit an der Kasse gegen Wertjetons eintauschen.

Angaben zu den Minimum- und Maximum-Einsätzen finden Sie an jedem Spieltisch angeschrieben.

Gültig im Rahmen der Besuchs- und Spielordnung, Änderungen vorbehalten. Die Entscheidung der Direktion ist endgültig.

Ultimate Texas Hold'em Poker

April 2010 © Swiss Casinos Services AG

Grand Casino St. Gallen AG · St. Jakob Strasse 55 · CH-9000 St. Gallen
www.swisscasinos.ch

Schaffhausen · St. Gallen · Pfäffikon-Zürichsee



SWISS CASINOS
St. Gallen

«Das ultimativ elektrisierende Spiel!»

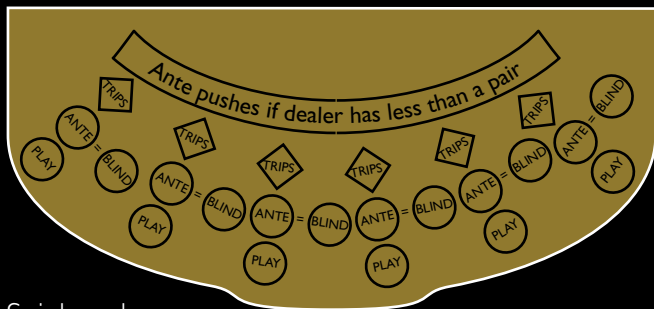
Vademecum für Spannung am Poker-Tisch

Ultimate Texas Hold'em Poker zu spielen macht Spass: Nehmen Sie Platz und tauchen Sie ein in die faszinierende Welt unseres Casinos.

Haben Sie Fragen? Sprechen Sie uns an! Wir freuen uns, Ihren Aufenthalt bei uns zu einem Erlebnis zu machen. Und wer weiss: Vielleicht haben Sie ja gerade heute eine Glückssträhne!

Spielfeld

- Gespielt wird Ultimate Texas Hold'em an einem Tisch mit **1 bis 7 Spielteilnehmern (abhängig von der Spielfeldgrösse)**.
- Je Hand werden Einsätze auf «Ante» und «Blind» gleich hoch gespielt.
- Gespielt wird mit verdeckten und Gemeinschaftskarten.
- Spielgegner ist die Bank.
- Eine optionale Bonuswette «Trips» bietet weitere Gewinnchancen.



Spielregeln

- **Ziel des Spiels** ist es, ein **besseres Blatt** als der Croupier zu haben, das bedeutet: Aus 7 Karten (2 eigene und 5 Gemeinschaftskarten) die **bestmögliche 5-Karten-Kombination** bilden.

Spielablauf

- Vor Spielbeginn: Jeder Mitspieler legt seinen **Einsatz** gleich hoch auf «Ante» und «Blind». Zusätzlich können Sie auf die optionale «Trips»-Wette setzen. Im Anschluss erhalten Sie **2 verdeckte Karten**, die nur Sie ansehen dürfen.
- Nachdem Sie Ihre Karten angeschaut haben, entscheiden Sie, ob Sie **checken** (nicht auf «Play» setzen) und abwarten oder das **3- bis 4-Fache des «Ante»-Einsatzes auf «Play»** setzen möchten.
- Nun deckt der **Croupier** die ersten drei Gemeinschaftskarten auf.
- **Wenn der Mitspieler bei der 1. Möglichkeit gecheckt hat:** Abwarten oder das **Doppelte** des «Ante»-Einsatzes auf «Play» setzen.
- Anschliessend deckt der **Croupier** die letzten zwei Gemeinschaftskarten auf.
- Wenn der **Mitspieler bis jetzt gecheckt hat:** Jetzt kann der **einfache «Ante»-Einsatz auf «Play»** gesetzt werden.
- Wenn der **Mitspieler nicht mitspielen will:** Der «Ante»-, der «Blind» und (sofern gesetzt) der «Trips»-Einsatz werden eingezogen.
- **Spielende:** Der Croupier deckt seine 2 Karten auf und bildet mit den Gemeinschaftskarten sein Blatt.
- **Der Mitspieler hat das bessere Blatt:** «Play» und «Ante» werden 1 zu 1 ausbezahlt.
- **Der Croupier hat das bessere Blatt:** Die Einsätze von «Ante», «Play» und «Blind» gehen an die Bank.
- **Qualifikation des Croupiers:** Er braucht ein Paar, um sich zu qualifizieren. Andernfalls geht das «Ante» an den Mitspieler zurück. Alle anderen Einsätze werden wie unten stehend behandelt:
- **Unentschieden:** Die Einsätze von «Ante», «Play» und «Blind» bleiben stehen.
- **«Blind» wird ausbezahlt:** Wenn der Mitspieler mit mindestens einer Strasse gewinnt.
- **«Blind» bleibt stehen, wird aber nicht ausbezahlt:** Wenn der Mitspieler mit weniger als einer Strasse gewinnt.
- **«Trips»-Wette:** Der Mitspieler gewinnt sie, wenn er einen Drilling (3 gleiche Karten) oder ein besseres Blatt hat.

Gewinnkombinationen

(in absteigender Reihenfolge)

-  – **Royal Flush**
Ass, König, Dame, Bube und 10 des gleichen Symbols
-  – **Straight Flush**
5 unmittelbar aufeinander folgende Kartenwerte gleicher Symbole
-  – **Poker (Four of a Kind oder Vierling)**
4 Karten mit gleichem Wert
-  – **Full House**
Drilling und ein Paar
-  – **Flush**
5 Karten gleicher Symbole
-  – **Straight (Strasse)**
5 unmittelbar aufeinander folgende Kartenwerte unterschiedlicher Symbole
-  – **Three of a Kind (Drilling)**
3 Karten mit gleichem Wert
-  – **Two Pairs (Zwei Paare)**
2 Mal 2 Karten mit gleichem Wert
-  – **One Pair (Ein Paar)**
2 Karten mit gleichem Wert
-  – **High Card**
Die höchste Karte gewinnt die Hand wenn keine andere Gewinnkombination besteht.