

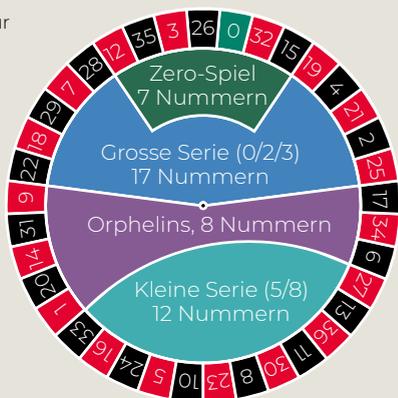
Spielfeld

		0		
1-18	1 ^{er} 12	1	2	3
EVEN		4	5	6
♦		7	8	9
	2 ^{ter} 12	10	11	12
13		14	15	
16		17	18	
◆	19	20	21	
ODD	3 ^{ter} 12	22	23	24
		25	26	27
		28	29	30
19-36	31	32	33	
	34	35	36	
		2 to 1	2 to 1	2 to 1

Die Gewinnnummer wird für alle Gäste sichtbar mit der «Dolly» gekennzeichnet.



Dolly



Sonstiges

Sie können an den Spieltischen Ihre Einsätze mit Jetons tätigen. Geldscheine wechseln unsere Mitarbeiter am Spieltisch gerne in Jetons um. Fremdwährungen können Sie ausserdem jederzeit an der Kasse gegen Jetons eintauschen. Angaben zu den Minimum- und Maximeinsätzen finden Sie an jedem Spieltisch angeschrieben. Gültig im Rahmen der Besuchs- und Spielordnung, Änderungen vorbehalten. Die Entscheidung der Direktion ist endgültig.



November 2021 © Swiss Casinos Holding AG

«Ihren Einsatz bitte!»

Das Vergnügen am Roulette-Tisch

Roulette ist einfach zu spielen und macht Spass: Nehmen Sie Platz und tauchen Sie ein in die faszinierende Welt des American Roulette. Haben Sie Fragen? Sprechen Sie uns an! Wir freuen uns, Ihren Aufenthalt bei uns zu einem Erlebnis zu machen. Und wer weiss: Vielleicht haben Sie ja gerade heute eine Glückssträhne!

Spielregeln

- Bei diesem Spiel mit unbegrenzter Anzahl Teilnehmer können Sie mit Wert-Jetons und mit Farb-Jetons spielen. (Kauf und Rückgabe von Farb-Jetons am gleichen Tisch. Als spielender Gast bestimmen Sie den Wert, der für jeden sichtbar ist. Nur die ausgewählte Farbe steht zur Verfügung.)
- Sie können solange Einsätze tätigen, bis der Croupier die Setzphase mit der Spielabsage beendet.
- Fällt die Kugel auf 0 (Zero), werden alle einfachen Chancen gesperrt.

Spielablauf

- Der Croupier eröffnet die Setzphase.
- Anschliessend haben Sie die Möglichkeit, Jetons auf die gewünschte/n Position/en, Kombination/en und Farbe zu setzen.
- Der Croupier kündigt das Ende der Setzphase an.
- Sobald die Kugel gefallen ist, sagt der Croupier die Gewinnnummer (die sichtbar mit der «Dolly» gekennzeichnet wird).
- Die mit der Gewinnnummer zusammenhängenden Chancen werden ausbezahlt.
- Im Anschluss daran beginnt eine neue Spielrunde.

Setz- und Gewinnmöglichkeiten

1-fache Auszahlung

	Rot	alle roten Nummern
	Schwarz	alle schwarzen Nummern
EVEN	Gerade	alle geraden Nummern
ODD	Ungerade	alle ungeraden Nummern
1-18	Nieder	alle niedrigen Nummern von 1 bis 18
19-36	Hoch	alle hohen Nummern von 19 bis 36

2-fache Auszahlung e Chance

1 st 12	erstes Dutzend	12 aufeinander folgende Nr. 1 bis 12
2 nd 12	zweites Dutzend	12 aufeinander folgende Nr. 13 bis 24
3 rd 12	drittes Dutzend	12 aufeinander folgende Nr. 25 bis 36
2 to 1	Kolonne	12 Nummern derselben Kolonne

5-fache Auszahlung

Six Line	<table border="1"> <tr><td>4</td><td>5</td><td>6</td></tr> <tr><td>7</td><td>8</td><td>9</td></tr> </table>	4	5	6	7	8	9	Sechs aufeinander folgende Nummern aus zwei folgenden Querreihen z. B. 4, 5, 6, 7, 8, 9
4	5	6						
7	8	9						

je 8-fache Auszahlung

Corner	<table border="1"> <tr><td>2</td><td>3</td></tr> <tr><td>5</td><td>6</td></tr> </table>	2	3	5	6	Vier Nummern, die am Tableau ein Quadrat bilden, z. B. 2, 3, 5, 6 oder 31, 32, 34, 35
2	3					
5	6					
	<table border="1"> <tr><td>0</td></tr> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td></tr> </table>	0	1	2	3	Die ersten vier Nummern, also 0, 1, 2, 3
0						
1	2	3				

11-fache Auszahlung

Street	<table border="1"> <tr><td>4</td><td>5</td><td>6</td></tr> <tr><td>0</td></tr> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td></tr> </table>	4	5	6	0	1	2	3	Drei aufeinander folgende Nummern aus einer Querreihe des Tableaus, z. B. 4, 5, 6 oder 28, 29, 30, aber auch 0, 1, 2 oder 0, 2, 3
4	5	6							
0									
1	2	3							

je 17-fache Auszahlung

Split	<table border="1"> <tr><td>14</td><td>29</td><td>30</td></tr> <tr><td>17</td><td></td><td></td></tr> </table>	14	29	30	17			Zwei Nummern, die entweder vertikal oder horizontal benachbart sind, z. B. 14, 17 oder 29, 30
14	29	30						
17								

je 35-fache Auszahlung

Straight up	<table border="1"> <tr><td>35</td></tr> </table>	35	Eine volle Nummer, z. B. 35
35			

Kombinierte Setzmöglichkeiten

Grosse Serie	<table border="1"> <tr><td>0</td><td>2</td><td>4</td><td>12</td><td>18</td><td>19</td></tr> <tr><td>2</td><td>3</td><td>7</td><td>15</td><td>21</td><td>22</td></tr> <tr><td>25</td><td>26</td><td>32</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>28</td><td>29</td><td>35</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	0	2	4	12	18	19	2	3	7	15	21	22	25	26	32				28	29	35				9 Stücke
0	2	4	12	18	19																					
2	3	7	15	21	22																					
25	26	32																								
28	29	35																								
Kleine Serie	<table border="1"> <tr><td>5</td><td>10</td><td>11</td><td>13</td><td>23</td><td>24</td><td>27</td><td>33</td></tr> <tr><td>8</td><td></td><td></td><td>16</td><td></td><td></td><td>30</td><td>36</td></tr> </table>	5	10	11	13	23	24	27	33	8			16			30	36	6 Stücke								
5	10	11	13	23	24	27	33																			
8			16			30	36																			
Orphelins Split	<table border="1"> <tr><td>1</td><td>6</td><td>14</td><td>17</td><td>31</td></tr> <tr><td></td><td>9</td><td>17</td><td>20</td><td>34</td></tr> </table>	1	6	14	17	31		9	17	20	34	5 Stücke														
1	6	14	17	31																						
	9	17	20	34																						
Zero-Spiel	<table border="1"> <tr><td>0</td><td>12</td><td>26</td><td>32</td></tr> <tr><td>3</td><td>15</td><td></td><td>35</td></tr> </table>	0	12	26	32	3	15		35	4 Stücke																
0	12	26	32																							
3	15		35																							